

MOMENTI CREATIVI

CON
ALTO ADIGE



Arachidi in veste natalizia

con Marabu KiDS Little Artist

Le arachidi non sono solo deliziose, ma possono anche essere utilizzate per creare divertenti decorazioni natalizie in pochissimo tempo. Tutto ciò che serve sono i coperchi di latta dei barattoli di vetro, i colori KiDS Little Artist, un po' di colla e le noccioline.

MATERIALE

- Marabu KiDS Little Artist, Oro 084, 75 ml
- Marabu KiDS Little Artist, Rosso 232, 75 ml
- Marabu KiDS Little Artist, Nero 073, 75 ml
- Marabu KiDS Little Artist, Blu 253, 75 ml
- Marabu KiDS Little Artist, Marrone 045, 75 ml
- Marabu KiDS Little Artist, Arancione 013, 75 ml
- Marabu KiDS Piccolo Artista Set di pennelli per artisti junior
- Marabu KiDS Little Artist Tavolozza per artisti
- colla artigianale Marabu KiDS, 100 ml
- coperchi per barattoli
- arachidi
- nastro

1 Pulisci con un panno asciutto i coperchi e le arachidi prima di dipingerli. Devono essere privi di residui e asciutti. Scegli un soggetto oppure lasciati ispirare dai nostri modelli. Dipingi le arachidi con i colori che hai scelto. Lascia asciugare la vernice. Utilizza un pennello sottile per dipingere i dettagli come il naso, i bottoni e via dicendo.

2 Mentre le arachidi si asciugano, puoi iniziare a dipingere l'interno dei coperchi. Utilizza un solo colore se vuoi uno sfondo uniforme, se invece vuoi creare un semplice paesaggio aggiungi qualche dettaglio. Lascia asciugare bene.

3 Utilizza un po' di colla per incollare le arachidi nella giusta posizione. Dopo aver lasciato asciugare puoi ultimare le tue decorazioni natalizie dipingendo le zampe, le gambe e le braccia, le corna e altro ancora. Applica un nastro decorativo per appenderle e il gioco è fatto!



Suggerimenti

Non ti preoccupare se ti sporchi! I colori Marabu KiDS Little Artist si eliminano facilmente dalla maggior parte dei tessuti con un lavaggio a 30 °C. I colori Marabu si possono mescolare per ottenere sfumature diverse!



Materiale disponibile in tutte le filiali

ATHESIA CARTA

www.athesia.it